Pergunta 7

Crie uma classe em Java chamada Empregado que inclui três partes de informações como variáveis de instância – nome (String), sobrenome (String) e um salário mensal (double). A classe deve ter um construtor, métodos get e set para cada variável de instância. Escreva uma classe principal chamada EmpregadoTeste que cria dois objetos Empregado a partir dos dados **inseridos pelo usuário** e exibe o salário **anual** de cada empregado. Então dê a cada Empregado um aumento de 10% e exiba novamente o salário **anual** de cada empregado.

Obs: não utilizar o construtor default

Pergunta 8

Cria uma classe **Produto** contendo nome, código, marca e preço . Depois crie outra classe chamada **CarrinhoDeCompra** contendo código, dois produtos e o valor a ser pago. Implemente, por fim, a classe principal **Compra** onde você deve criar dois produtos, depois criar um carrinho e associar os dois produtos a ele e, por último, exibir o valor total a ser pago.

OBS: utilizar apenas o construtor default